**IC0023 – Reventar globo**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Tabla de contenido**

* [Historial de revisiones](#Historial)
* [Descripción](#Descripcion)
* [Precondiciones](#precondiciones)
* [Flujo básico](#flojobasico)
* [Secciones](#secciones)
* [Flujos alternos](#flujosAlternos)
* [Postcondiciones](#poscondiciones)
* Prototipo

**Historial de revisiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Autor** | **Descripción** |
| 16/05/2017 | Jorge González Rodríguez | Creación del caso de uso |

**1.** **Descripción**

Este caso de uso describe el proceso que sigue el actor “jugador” al estallar un globo.

**2.** **Precondiciones**

* Debe estar en la ventana del minijuego “Encontrar Pelota Negra”.

**3.** **Flujo básico**

**3.1.** El usuario le da click a un globo.

**3.2.** El sistema quita la imagen del globo y muestra una animación de estallido del globo.

**3.3.** El sistema muestra la bola oculta en el globo.

**3.4.** El sistema reproduce un mensaje de voz diciendo: “Felicidades, encontraste la pelota correcta”. (5.1)

**4.** **Secciones**

* No aplica.

**5.** **Flujos alternos**

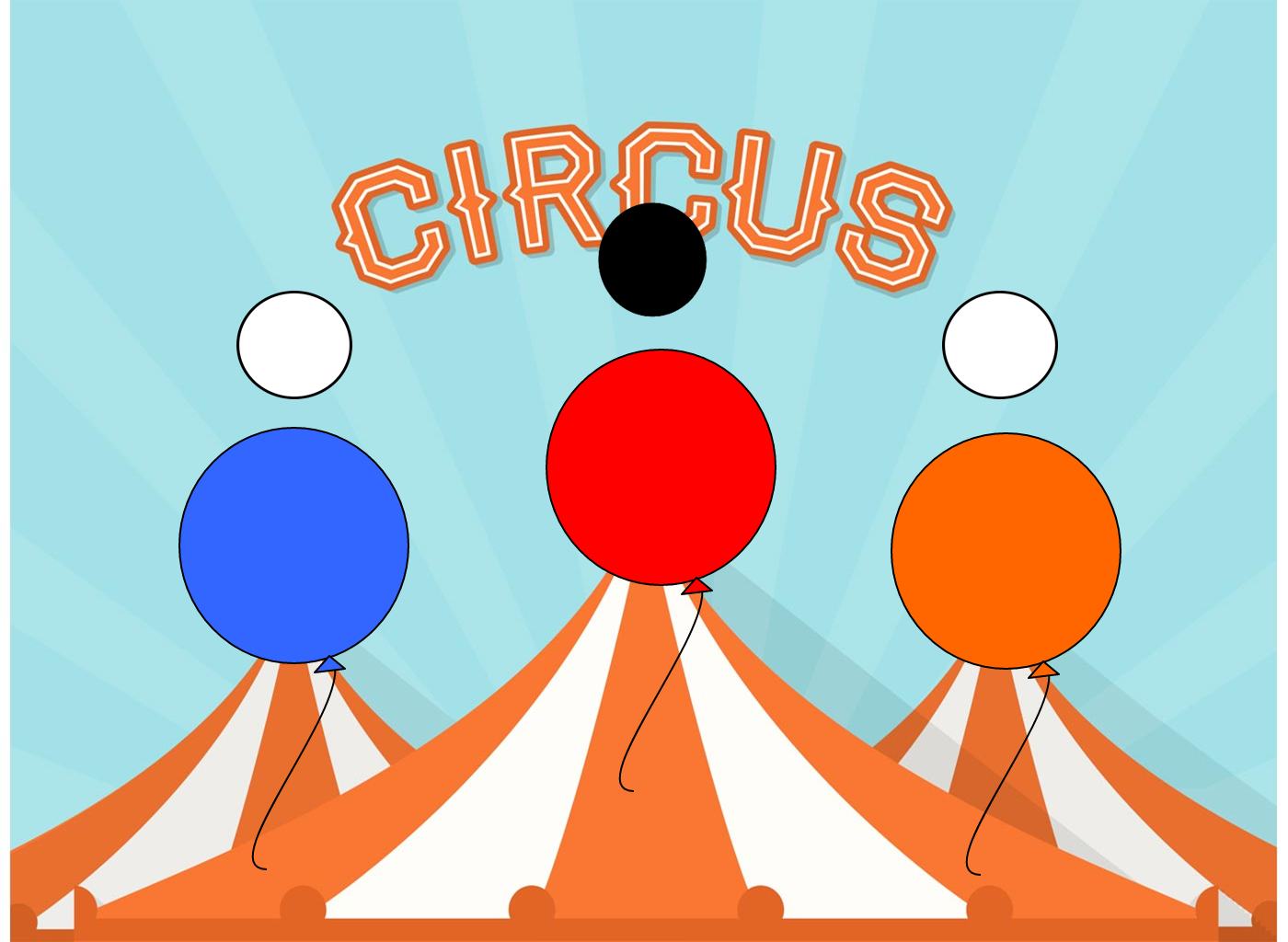
**5.1.** La pelota detrás del globo no es negra.

**5.1.1.** El sistema reproduce un mensaje de voz diciendo: “No es la correcta, inténtelo la próxima vez”.

**6.** **Postcondiciones**

* No aplica.

**7. Prototipo**

****